

Gra "HASŁO- 100"

Gra "Hasło- 100" 2018

Rokiem Jubileuszu 100- lecia odzyskania przez Polskę Niepodległości

Przedmiotem gry jest zapoznanie z historią Aleksandrowa i obchody Jubileuszu 100-lecia odzyskania przez Polskę Niepodległości.

❖ **Uczestnicy:**

-Gra ma charakter otwarty (dzieci w wieku od 11 lat i dorośli).

-W grze mogą brać udział pojedynczy gracze (od 2 do 5) lub zespoły dwuosobowe (2-5).

❖ **Termin:** II-XII 2018 r.

❖ **Miejsce gry:** Gminna Biblioteka Publiczna w Aleksandrowie

❖ **Nagrody:**

-Najlepszy gracz (uczestnik lub zespół) otrzymuje dyplom „MISTRZ GRY „HASŁO-100” i nagrodę główną.

-Pozostali gracze (uczestnicy lub zespoły) otrzymują dyplomy za udział w grze „Hasło- 100” i nagrody pocieszenia.



Zapraszamy!

Gminna Biblioteka Publiczna w Aleksandrowie przygotowała dla dzieci (od 11 lat) i dorosłych grę „Hasło-100”. Przedmiotem gry jest zapoznanie z historią Aleksandrowa i obchody Jubileuszu 100-lecia odzyskania przez Polskę Niepodległości. W grze mogą brać udział pojedynczy gracze (od 2 do 5) lub zespoły dwuosobowe (2-5). Polega na odnalezieniu wszystkich punktów gry w lokalu biblioteki i prawidłowym wykonaniu zadań dotyczących historii Aleksandrowa. Na zwycięzcę czeka dyplom MISTRZ GRY „HASŁO- 100” i nagroda dla pozostałych graczy dyplomy ukończenia gry oraz nagrody pocieszenia.

Zapraszamy wszystkich chętnych do wspólnej zabawy do końca 2018 roku (po wcześniejszym uzgodnieniu terminu). Szczegóły można uzyskać w Gminnej Bibliotece Publicznej w Aleksandrowie (Aleksandrów Trzeci 554), tel. 846875003, e-mail: gbpaleksandrow@wp.pl.



Gimnazjaliści z Aleksandrowa jako pierwsi zagraли w grę „Hasło- 100” przygotowaną przez bibliotekę. Gra opierała się na logicznym myśleniu, spostrzegawczości, szybkości i elementach matematyki. Jej efektem końcowym było rozwijanie oraz utrwalanie wiedzy historycznej. Okazało się, że młodzi ludzie bardzo dobrze poradzili sobie z rozwiązywaniem zadań a rywalizacja, aby zrobić to jak najszybciej dopingowała graczy.
